

Compilação de código fonte da plataforma Orbacus para C++

Para compilar o código fonte da plataforma Orbacus necessita do Visual C++ 6.0.

Deve seguir as instruções do ficheiro “install.windows”, nomeadamente:

- Editar o ficheiro “config\Make.rules.mak” por forma a compatibilizá-lo com o directório onde o Orbacus se encontra instalado (p.ex. prefix = C:\Orbacus_4.1.0);
- Inserir na variável “path” o caminho completo para o executável “nmake.exe”;
- Executar numa janela de comandos o ficheiro, “vars32.bat”, para configurar algumas variáveis de ambiente necessárias para a compilação;
- Executar na janela de comandos: “nmake /f Makefile.mak install”. (Nota: Esta compilação dependendo da capacidade de processamento da máquina em que está a trabalhar pode demorar entre 20 minutos e 60 minutos!).

Nota: Esta compilação do código fonte da plataforma Orbacus só é necessária se pretender implementar objectos CORBA em C++!