

## Capítulo 1. Complementos sobre Derivadas e Integrais

As operações aritméticas,  $+$ ,  $-$ ,  $\div$ ,  $\times$ , e a operação de limite, permitem construir os operadores de derivação e integração, que são o coração do Cálculo.

### Integral

Tal como uma multiplicação pode reverter uma divisão, no sentido em que de  $x \div 3 = 4$  podemos recuperar  $x$  efectuando a multiplicação  $3 \times 4$ , também, a integração é uma operação que pode reverter uma derivação, no sentido em que de  $f'(x) = 2x$  podemos recuperar  $f(x)$ , a menos de uma constante, calculando o integral indefinido de  $2x$ . Tal como a operação de derivação é uma máquina sofisticada para efectuar divisões, a operação de integração é uma máquina sofisticada para efectuar multiplicações.

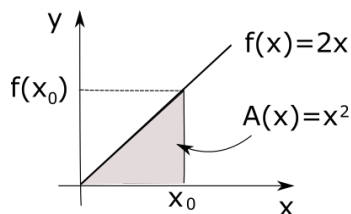
#### *Exemplo*

#### *Função área*

A figura 1 representa o gráfico da função  $f(x) = 2x$ . A região triangular sombreada é delimitada pelo gráfico da função e pelo eixo das abcissas no intervalo  $[0, x_0]$  de valores de  $x$ , e a função  $A(x) = x^2$  representa a sua área. Se for  $x_0 = 5$ , por exemplo, a área da região sombreada correspondente é

$$A(x) = \frac{\text{base} \times \text{altura}}{2} = \frac{x_0 \times 2x_0}{2} = x_0^2 \Rightarrow A(5) = 5^2 = 25. \quad (1)$$

Podemos verificar que a derivada da função área  $A(x)$  é a função  $f(x)$ , isto é  $A'(x) = f(x) \Leftrightarrow (x^2)' = 2x$ .



$$\begin{array}{ccccc} A(x) & \xrightarrow{D} & f(x) & \xrightarrow{D} & f'(x) \\ & \xleftarrow{I} & & \xleftarrow{I} & \end{array}$$

Figura 1: A função área  $A(x)$  é uma primitiva da função  $f(x)$ .

$A(x)$  é uma *função primitiva* de  $f(x)$ . O conjunto de todas as funções primitivas de  $f(x)$  diz-se *integral indefinido* de  $f(x)$  e escreve-se:

$$\int f(x)dx = A(x) + C \Rightarrow \int 2xdx = x^2 + C, \quad C \in \mathbb{R}. \quad (2)$$

Qualquer função primitiva  $x^2 + C$  é candidata a função área de  $f(x) = 2x$ . A escolha do parâmetro  $C$  depende do valor de  $A(x)$  para algum valor particular de  $x$ . Como para  $x = 5$ , por exemplo, temos  $A(5) = 5^2 = 25$ , então deve ser  $5^2 + C = 25$  o que dá  $C = 0$ , sendo  $x^2$  a primitiva de  $f(x) = 2x$  pretendida. O valor da área da região triangular correspondente ao intervalo  $[0, x_0]$  de valores de  $x$  é  $A(x_0)$  e escreve-se

$$\int_0^{x_0} 2x dx = A(x_0) - A(0) \quad (3)$$

com  $A(0) = 0$ .

A afirmação feita acima de que  $A'(x) = f(x)$  é uma consequência da chamada *parte 1 do Teorema Fundamental do Cálculo*.

**Teorema Fundamental do Cálculo - parte 1.** *Seja  $f(x)$  uma função contínua no intervalo  $[a, b]$  e  $F(x) = \int_a^x f(x) dx$ . Então a derivada  $F'(x)$  existe em todos os pontos do intervalo  $(a, b)$  e  $F'(x) = f(x)$ .*

□

A parte 2 do *Teorema Fundamental do Cálculo* é a seguinte.

**Teorema Fundamental do Cálculo - parte 2.** *Seja  $f(x)$  uma função contínua no intervalo  $[a, b]$  e  $F(x)$  uma primitiva de  $f(x)$  neste intervalo. Então*

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a). \quad (4)$$

□

Esta parte 2 do teorema permite-nos calcular a área da região correspondente ao intervalo  $[3, 5]$  de valores de  $x$ , na região sombreada da figura 1, que é dada por  $A(5) - A(3)$ .

$$\int_3^5 2x dx = A(5) - A(3) = 5^2 - 3^2 = 16. \quad (5)$$

Neste cálculo usámos a primitiva  $x^2$  de  $2x$ , mas poderíamos ter usado qualquer outra primitiva  $x^2 + C$ , como se mostra a seguir para o caso geral.

$$\int_a^b f(x) dx = F(x) \Big|_a^b = (F(b) + C) - (F(a) + C) = F(b) - F(a). \quad (6)$$

Como um integral representa um produto envolvendo  $f(x)$  e  $x$ , as unidades em que se exprime são o produto das unidades de  $f(x)$  e das unidades de  $x$ .

O valor de um integral definido representa uma área somente quando o gráfico da função integranda não

toma valores negativos. No caso geral temos (figura 2) temos

$$\int_a^b f(x)dx = \text{Área A} - \text{Área B},$$

, sendo o valor do integral positivo somente quando a região de integração definida pelo parte do gráfico que fica acima do eixo das abcissas tem uma área maior que a da região de integração definida pela parte do gráfico que fica abaixo do eixo das abcissas.

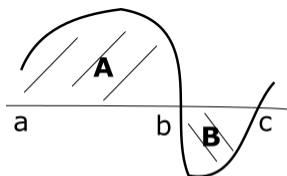


Figura 2:

## 0.1 Algumas Aplicações dos integrais

Exercícios.

### ***Exercício***

### ***Área de uma região definida por duas curvas***

Determinar a área da região finita delimitada pelos gráficos das funções  $f(x) = x^2 - 1$  e  $g(x) = -x^2 + 2x$ .

Na figura 3 estão representados os gráficos das duas funções. A região que queremos considerar corresponde ao intervalo  $[a, b]$  de valores de  $x$ . A expressão que nos dá a área dessa região é

$$\int_a^b (g(x) - f(x)) dx.$$

Note-se que o gráfico de  $g(x)$  está acima do gráfico de  $f(x)$  neste intervalo. A justificação para este integral fica clara se o escrevermos da forma

$$\int_a^b (g(x) - f(x)) dx = \int_a^0 (g(x) - f(x)) dx + \int_0^d (g(x) - f(x)) dx + \int_d^b (g(x) - f(x)) dx. \quad (7)$$

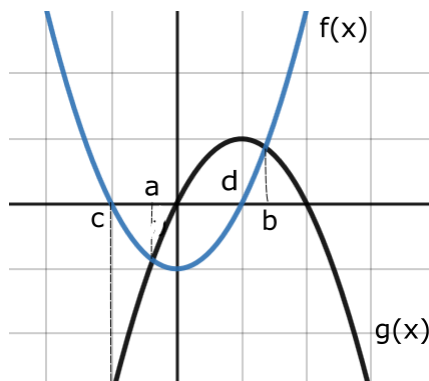


Figura 3: Área da região delimitada por duas curvas no intervalo  $[a, b]$ .

Vejam os significados de cada um dos três integrais no segundo membro de (7).

1. No intervalo  $[a, 0]$  as regiões delimitadas pelos gráficos e pelo eixo das abscissas estão ambas abaixo deste eixo, o que significa que tanto  $\int_a^0 f(x)dx$  como  $\int_a^0 g(x)dx$  são negativos. O integral  $\int_a^0 (g(x) - f(x)) dx$  corresponde a uma diferença de áreas.
2. No intervalo  $[0, d]$  as regiões delimitadas pelos gráficos e pelo eixo das abscissas estão acima do eixo das abscissas, no caso de  $g(x)$ , e abaixo deste eixo, no caso de  $f(x)$ . Daqui decorre  $\int_0^d f(x)dx < 0$  e  $\int_0^d g(x)dx > 0$ . O integral  $\int_0^d (g(x) - f(x)) dx$  corresponde a uma soma de áreas.
3. No intervalo  $[d, b]$  as regiões delimitadas pelos gráficos e pelo eixo das abscissas estão ambas acima deste eixo, o que significa que tanto  $\int_d^b f(x)dx$  como  $\int_d^b g(x)dx$  são positivos. O integral  $\int_d^b (g(x) - f(x)) dx$  corresponde a uma diferença de áreas.

Para calcular o integral em (7) é preciso determinar os valores de  $a$  e  $b$ . Como são os dois únicos valores de  $x$  para os quais se tem  $f(x) = g(x)$ , temos que resolver esta equação.

$$\begin{aligned}
 f(x) = g(x) &\Leftrightarrow x^2 - 1 = -x^2 + 2x \Leftrightarrow -2x^2 + 2x + 1 = 0 \\
 &\Leftrightarrow \left( x = \frac{1 - \sqrt{3}}{2} \right) \vee \left( x = \frac{1 + \sqrt{3}}{2} \right)
 \end{aligned}$$

O cálculo da área é imediato.

$$\begin{aligned}
 \int_a^b (g(x) - f(x)) dx &= \int_{(1-\sqrt{3})/2}^{(1+\sqrt{3})/2} (-2x^2 + 2x + 1) dx = \left[ -\frac{2}{3}x^3 + x^2 + x \right]_{(1-\sqrt{3})/2}^{(1+\sqrt{3})/2} \\
 &= -\frac{2}{3} \left( \frac{1+\sqrt{3}}{2} \right)^3 + \left( \frac{1+\sqrt{3}}{2} \right)^2 + \left( \frac{1+\sqrt{3}}{2} \right) - \\
 &\quad - \left[ -\frac{2}{3} \left( \frac{1-\sqrt{3}}{2} \right)^3 + \left( \frac{1-\sqrt{3}}{2} \right)^2 + \left( \frac{1-\sqrt{3}}{2} \right) \right] \\
 &= \sqrt{3}
 \end{aligned}$$

A área da região delimitada pelas duas curvas é  $\sqrt{3}$ .

### ***Exercício***

Determinar a área da região finita delimitada pelos gráficos das funções  $f(x) = x^2 - 1$  e  $g(x) = -x^2 + 2x$  no intervalo  $[c, b]$ .

### ***Exercício***

### ***Comprimento de um arco de curva***

Usar um integral para obter uma fórmula para o comprimento do *arco de curva* (= bocado de curva) correspondente ao gráfico de uma função  $f(x)$  no intervalo  $[a, b]$  de valores de  $x$ .

Na esquerda da figura 4 está representada uma curva a traço grosso, de comprimento  $L_1$ . Podemos obter um valor aproximado para  $L_1$  somando as medidas de segmentos de recta apoiados na curva. Seja  $L_3$  a soma das medidas dos segmentos de recta de cor vermelha. É imediato verificar que  $L_3 < L_1$  (porquê?). Uma aproximação melhor que  $L_3$  pode ser conseguida substituindo cada segmento de recta a vermelho por dois segmentos tracejados, conforme se vê na imagem esquerda da figura. Se  $L_2$  é o comprimento da linha quebrada a tracejado, podemos escrever  $L_3 < L_2 < L_1$ . Podemos melhorar ainda mais a aproximação, substituindo cada segmento de recta a tracejado por dois segmentos de recta apoiados na curva a traço grosso, somando depois os comprimentos dos segmentos que formam a linha quebrada resultante. Repetindo sucessivamente o processo, vamos obtendo linhas quebradas com cada vez mais segmentos, cujos comprimentos são aproximações cada vez melhores para o comprimento  $L_1$ .

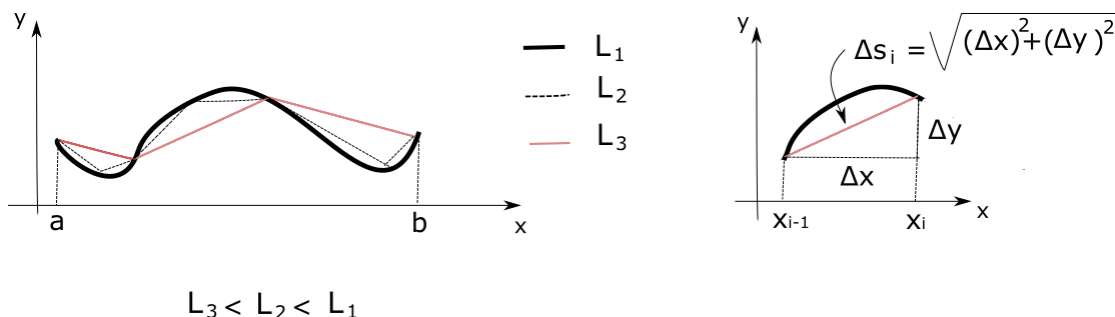


Figura 4: Comprimento de um arco de curva.

Na imagem da direita no figura 4 está representado um arco da curva e um segmento de recta aproximante (a vermelho). O comprimento  $\Delta s_i$  do segmento de recta pode ser calculado usando o teorema de Pitágoras e as diferenças de ordenadas,  $\Delta y_i$ , e de abcissas,  $\Delta x$ , dos pontos inicial e final do arco. A figura sugere a forma de obter uma linha quebrada formada pela justaposição de segmentos de recta: dividimos o intervalo  $[a, b]$  em  $n$  partes iguais de medida  $\Delta x$ , correspondendo a cada uma um pedaço da curva e o respectivo segmento de recta aproximante. O comprimento do  $i$ -ésimo segmento é  $\Delta s_i = \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y_i)^2}$ . A soma  $S_n$  dos comprimentos dos  $n$  segmentos da linha quebrada é

$$S_n = \sum_{i=1}^n \sqrt{(\Delta x)^2 + (\Delta y_i)^2} = \sum_{i=1}^n \sqrt{1 + \left(\frac{\Delta y_i}{\Delta x}\right)^2} \Delta x.$$

Fazendo  $n \rightarrow \infty$  a taxa de variação  $\Delta y_i / \Delta x$  tende para a derivada da função  $y'$  no ponto  $x_i$ . Se o limite existe, então pode exprimir-se como um integral definido, bastando que a função  $\sqrt{1 + (y')^2}$  seja contínua no intervalo  $[a, b]$ , o que acontece se  $y' = f'(x)$  for contínua neste intervalo. Obtemos uma fórmula para o comprimento de uma curva suave  $y = f(x)$  no intervalo  $[a, b]$  de valores de  $x$ .

$$S = \lim_{n \rightarrow \infty} S_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n \sqrt{1 + \left(\frac{\Delta y_i}{\Delta x}\right)^2} \Delta x = \int_a^b \sqrt{1 + (y')^2} dx.$$

---

## Exercício

## Volume de um sólido de revolução

---

Usar um integral para determinar a fórmula do volume de um sólido gerado pela revolução da curva  $y = f(x)$ ,  $a \leq x \leq b$ , em torno do eixo das abcissas.

Na revolução de uma curva em torno de um eixo, cada ponto da curva descreve uma trajectória circular em torno do eixo e perpendicular a este. O sólido cuja superfície é formada pela reunião de todas as

trajectórias circulares dos pontos da curva, diz-se *sólido de revolução*.

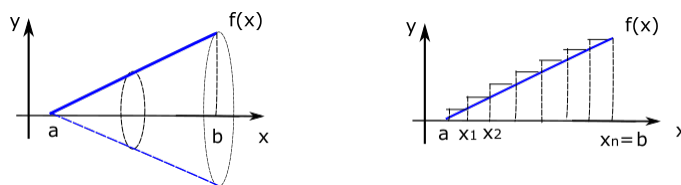


Figura 5: Sólido de revolução.

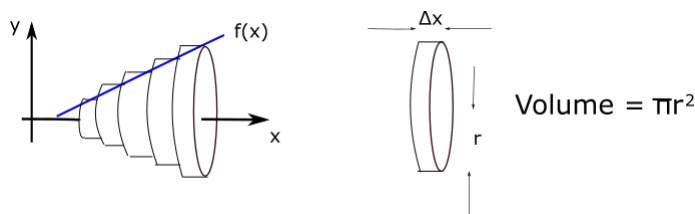


Figura 6: Volume de um sólido de revolução.

Na imagem esquerda da figura 5 está esboçado o cone gerado pela revolução do segmento de recta a traço grosso em torno do eixo das abcissas. Podemos obter uma aproximação para o volume do cone a partir da revolução em torno do eixo das abcissas da função em escada representada na imagem da direita na figura 5. A largura de cada ‘degrau’ é  $\Delta x = (b - a)/n$ . O sólido gerado é a sequência de discos na imagem da esquerda da figura 6. O volume  $V_n$  deste sólido obtém-se somando os volumes dos discos envolvidos.

$$V_n = \sum_{k=1}^n \pi f^2(x_k) \Delta X, \quad (8)$$

sendo  $\pi f^2(x_k)$  a área da base do k-ésimo disco e  $\Delta x$  a sua largura. Quanto maior for o número de discos usado, melhor a aproximação ao valor do volume do sólido. O valor  $V$  deste volume obtém-se calculando o limite do somatório quando  $n \rightarrow \infty$ .

$$V = \lim_{n \rightarrow \infty} V_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n \pi f^2(x_k) \Delta X = \int_a^b \pi f^2(x) dx$$

Esta é a expressão geral para o volume do sólido gerado pela revolução do arco de curva definido por  $f(x)$ ,  $a \leq x \leq b$ , em torno do eixo das abcissas. Como exemplo, se  $f(x) = x^2$  e  $[a, b] = [1, 4]$ , o volume  $V$  do sólido de revolução é calculado da forma que se segue.

$$V = \int_1^4 \pi x^4 dx = \pi \left[ \frac{x^5}{5} \right]_1^4 = 1023\pi/5$$

## Lição 4 - Integração de funções racionais

Uma *função racional* na variável  $x$  é da forma

$$\frac{p(x)}{q(x)} \quad (9)$$

sendo  $p(x)$  e  $q(x)$  polinómios. Se  $\text{grau}(p) < \text{grau}(q)$  a função racional diz-se *própria*, dizendo-se *imprópria* no caso contrário. As técnicas de integração que vamos estudar aplicam-se a funções racionais próprias. No caso da integração de uma função racional imprópria, efectua-se previamente a divisão  $p(x) \div q(x)$  (usando um algoritmo adaptado do algoritmo usual da divisão aritmética), que permite escrever  $p(x)$  da forma  $p(x) = q(x)Q(x) + R(x)$ , com  $\text{grau}(R) < \text{grau}(q)$ . O integral de (9) pode então ser escrito da forma

$$\int \frac{p(x)}{q(x)} dx = \int Q(x) dx + \int \frac{R(x)}{q(x)} dx \quad (10)$$

sendo  $R(x)/q(x)$  uma função racional própria.

A propósito da discussão da integração de funções racionais, vamos rever alguns aspectos sobre números complexos, como sejam a sua representação e o cálculo de raízes e potências.<sup>1</sup> Vamos também discutir alguns aspectos da factorização de polinómios.

### Números complexos

O conjunto dos números complexos representa-se por  $\mathbb{C}$  e é constituído por todos os números da forma  $z = x + iy$ , sendo  $x, y \in \mathbb{R}$  e  $i = \sqrt{-1}$  a unidade imaginária.  $x$  designa-se por *parte real* do número  $z$  e abrevia-se neste texto por  $\text{Re}(z)$ ;  $y$  designa-se por *parte imaginária* do número  $z$  e abrevia-se neste texto por  $\text{Im}(z)$ . O conjunto dos números reais  $\mathbb{R}$  está contido no conjunto dos números complexos  $\mathbb{C}$ , porque qualquer número real  $x$  pode ser escrito da forma  $x + i0$ . Se  $\text{Im}(z) = 0$  o número  $z$  diz-se real; se  $\text{Re}(z) = 0$ , o número  $z$  diz-se *imaginário puro*.

---

<sup>1</sup>O uso dos números complexos na física e na engenharia tem como finalidade simplificar a formalização matemática, no que diz respeito aos procedimentos de cálculo e à simbologia das fórmulas.



---

## Exemplos

---

1. $z = -1/2 - i3$	$Re(z) = -1/2$	$Im(z) = -3$
2. $z = i\sqrt[3]{5} + \pi$	$Re(z) = \pi$	$Im(z) = \sqrt[3]{5}$
3. $z = -27$	$Re(z) = -27$	$Im(z) = 0$
4. $z = 11i$	$Re(z) = 0$	$Im(z) = 11$

## Unidade imaginária

$$i^0 = 1$$

$$i^1 = \sqrt{-1}$$

$$i^2 = i.i = \sqrt{-1}\sqrt{-1} = -1$$

$$i^3 = i^2.i = -i$$

$$i^4 = i^2i^2 = -1(-1) = 1$$

...

## Representação de números complexos

Os números complexos aparecem representados na literatura de duas formas. A forma *cartesiana*,  $z = x + iy$ , é a mais adequada para operações de adição, subtração, multiplicação e divisão (figura 7). A forma *polar* ou *trigonométrica*,  $z = |z|(\cos(\theta) + i\sin(\theta))$  ou  $z = |z|e^{i\theta}$ , com  $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$  (*módulo* de  $z$ ), é mais adequada para o cálculo de potências, raízes e logaritmos (figura 7).<sup>2</sup> <sup>3</sup> O ângulo  $\theta$  designa-se por *argumento* de  $z$  e escreve-se  $\arg(z)$ . Este argumento pode tomar uma infinidade de valores que diferem entre si por múltiplos de  $2\pi$ . O valor do argumento pertencente ao intervalo  $]-\pi, \pi]$  chama-se *argumento principal* de  $z$ .

---

<sup>2</sup>Fórmula de Euler:  $e^{i\theta} = \cos(\theta) + i\sin(\theta)$ .

<sup>3</sup>Em alguns textos mais antigos, a representação de um número complexo  $z$  na forma polar tem a simbologia  $z = |z|\text{cis}(\theta)$ , sendo que ‘cis’ remete para ‘co-seno i seno’, com  $\text{cis}(\theta) = \cos(\theta) + i\sin(\theta)$ .

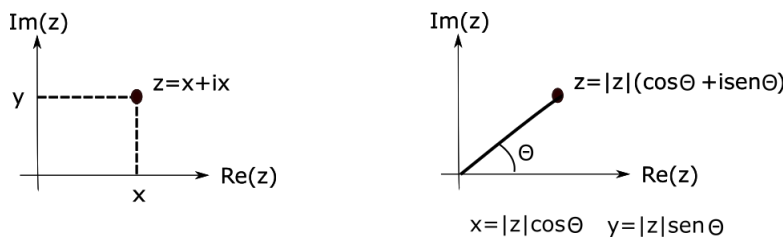


Figura 7: Plano complexo

---

## Exemplos

---

### Exemplo 1.

$$z = 3e^{i\pi/3} = 3e^{i(\pi/3+2k\pi)}.$$

As expressões  $3e^{i\pi/3}$ ,  $3e^{i(\pi/3-4\pi)}$  e  $3e^{i(\pi/3+2\pi)}$ , por exemplo, representam o mesmo número complexo.

**Exemplo 2.** A forma trigonométrica do número  $z = -2 + i6$  é  $z = \sqrt{40}e^{i\Theta}$ , com  $\Theta = \arctan(-3) + \pi$ . Notar que a função  $\arctan(x)$  devolve ângulos no primeiro quadrante (quando é positiva) ou no quarto quadrante (quando é negativa), estando o afixo<sup>4</sup> de  $z = -2 + i6$  no segundo quadrante.

**Exemplo 3.** A forma cartesiana do número  $z = 3e^{-i\pi/3}$  é  $z = x + iy = 3/2 - i3\sqrt{3}/2$ , com  $x = 3\cos(-\pi/3)$  e  $y = 3\sin(-\pi/3)$ .

**Exercício.** Seja  $z = e^{i2k\pi}$ ,  $k \in \mathbb{Z}$ . Mostrar que  $z = 1$ .

---

## Exercício

---

## Raízes de um número complexo

---

Determinar as raízes sextas do número 64.

Pretendemos encontrar todas as soluções  $z$  da equação  $z^6 = 64$ , ou seja, determinar as raízes do polinómio  $z^6 - 64 = 0$ . Sabemos, pelo *Teorema Fundamental da Álgebra* (enunciado adiante neste texto), que qualquer polinómio de grau 6 tem seis raízes complexas, podendo haver raízes repetidas. Seja  $z = |z|e^{i\Theta}$ . Por ser

---

<sup>4</sup>Afixo de um número complexo, é o ponto que representa o número no plano complexo.

$64 = 64e^{i2k\pi}$ , sendo  $k$  um inteiro qualquer, podemos escrever

$$\begin{aligned} z^6 &= 64 \Leftrightarrow z = 64^{1/6} \\ \Leftrightarrow |z|e^{i\Theta} &= 64^{1/6}e^{i2k\pi/6} \Leftrightarrow |z|e^{i\Theta} = 2e^{ik\pi/3}. \end{aligned}$$

Da última equação resulta  $|z| = 2$  e  $\Theta = k\pi/3$ . Os argumentos das seis raízes complexas de 64 obtêm-se substituindo  $k$  sucessivamente por 0, 1, 2, 3, 4, 5.

$k = 0$	$\Theta = (0 \times \pi)/3 = 0$	$z_0 = 2e^{i0} = 2$
$k = 1$	$\Theta = (1 \times \pi)/3 = \pi/3$	$z_1 = 2e^{i\pi/3} = 1 + i\sqrt{3}$
$k = 2$	$\Theta = (2 \times \pi)/3 = 2\pi/3$	$z_2 = 2e^{-i2\pi/3} = -1 + i\sqrt{3}$
$k = 3$	$\Theta = (3 \times \pi)/3 = \pi$	$z_3 = 2e^{i\pi} = -2$
$k = 4$	$\Theta = (4 \times \pi)/3 = 4\pi/3$	$z_4 = 2e^{i\pi/3} = -1 - i\sqrt{3}$
$k = 5$	$\Theta = (5 \times \pi)/3 = 5\pi/3$	$z_5 = 2e^{i5\pi/3} = 1 - i\sqrt{3}$ .

É imediato verificar o seguinte:

- $z_0$  e  $z_3$  são as duas raízes sextas reais de 64;
- $z_1, z_5$  e  $z_2, z_4$  são dois pares de raízes sextas complexas conjugadas de 64.

Como enunciaremos adiante, se um polinómio de coeficientes reais admite uma raiz complexa  $z$ , então admite também a sua conjugada  $\bar{z}$ .

## Polinómios

Um *polinómio* na variável  $x$  é uma expressão na forma

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0,$$

sendo  $n$  um inteiro não negativo que representa o *grau* do polinómio, e sendo os termos  $a_i$ ,  $0 \leq i \leq n$ , constantes reais ou complexas ditas *coeficientes do polinómio*. Uma função cuja fórmula é um polinómio designa-se por *função racional inteira*.

---

## Exemplos

---

$$\frac{3}{2}x^3 - x^2 + 2$$

polinómio de grau 3 de coeficientes reais

$$4$$

polinómio de grau 0; é igual a  $4x^0$

$$x^2 - x^{-1} + 2$$

não é um polinómio (o expoente de  $x^{-1}$  não é um inteiro não negativo)

$$2ix^2 - 3x + 2 - 4i$$

polinómio de grau 2 de coeficientes complexos

Designa-se *raiz* ou *zero* de um polinómio  $p(x)$ , todo o número  $r$ , real ou complexo, tal que  $p(r) = 0$ .

---

## Exemplos

---

1.  $x = 2$  é uma raiz do polinómio  $p(x) = 2x^3 - 3x^2 - 4$ , porque

$$p(2) = 2 \times 2^3 - 3 \times 2^2 - 4 = 0.$$

2.  $x = i$  é uma raiz do polinómio  $p(x) = x^2 + 1$ , porque

$$p(i) = i^2 + 1 = -1 + 1 = 0.$$

3.  $x = -1$  não é uma raiz do polinómio  $p(x) = 2x^3 - 3x^2 - 4$ , porque  $p(-1) = 2 \times (-1)^3 - 3 \times (-1)^2 - 4 = -9 \neq 0$ .

## Divisão de polinómios

Na figura 8 aplica-se um algoritmo semelhante ao usado na divisão aritmética, cujo objectivo é escrever uma fracção racional  $p(x)/q(x)$  da forma

$$p(x) = q(x).Q(x) + R(x),$$

com  $\text{grau}(R) < \text{grau}(q)$ . Se  $R(x) = 0$ , diz-se que  $p(x)$  é *divisível* por  $q(x)$  ou que  $q(x)$  *divide*  $p(x)$ .

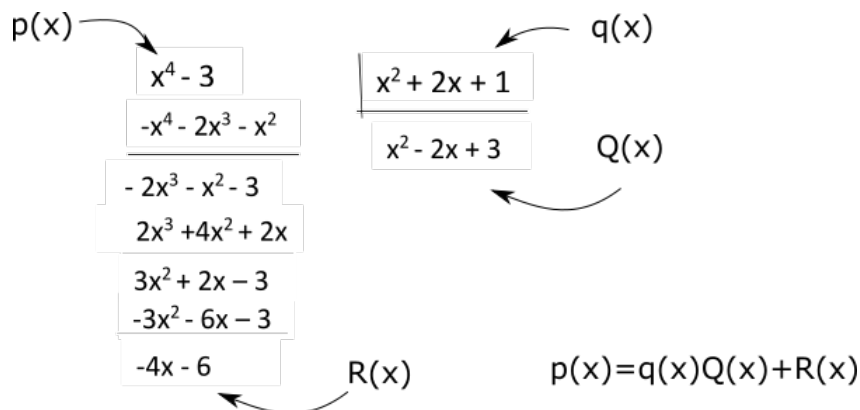


Figura 8: Divisão de polinómios

---

### Exemplos

---

1. O polinómio  $q(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$  é divisível pelo polinómio  $x - 1$ , uma vez que  $q(x)$  se pode escrever  $q(x) = (x - 1)(x^2 - 5x + 6)$ .  $q(x)$  é também divisível por  $x^2 - 5x + 6$  (porquê?).
2. O polinómio  $q(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$  não é divisível pelo polinómio  $x - 5$ , uma vez que

$$x^3 - 6x^2 + 11x - 6 = (x - 5)(x^2 - x + 6) + 24.$$

Esta igualdade representa uma divisão da seguinte forma:  $x^3 - 6x^2 + 11x - 6$  é o dividendo;  $x - 5$  é o divisor;  $x^2 - 5x + 6$  é o quociente; 24 é o resto da divisão.

### Factorização de polinómios

Um polinómio  $p(x)$  diz-se *factorizado* no produto dos  $k$  polinómios  $g_1(x), g_2(x), \dots, g_k(x)$ , se pode ser escrito como o produto destes polinómios, i.e

$$p(x) = g_1(x)g_2(x) \cdots g_k(x).$$

---

### Exemplos

---

1. O polinómio  $p(x) = 2x^3 - 12x^2 + 22x - 12$  pode ser escrito na forma  $p(x) = 2(x - 1)(x - 2)(x - 3)$  (verificar!). Os polinómios envolvidos na factorização de  $p(x)$  são  $g_1(x) = 2$ ,  $g_2(x) = x - 1$ ,  $g_3(x) = x - 2$  e  $g_4(x) = x - 3$ .

2. O polinómio  $q(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$  pode ser escrito na forma  $q(x) = (x-1)(x^2 - 5x + 6)$  (verificar!).

Os polinómios envolvidos na factorização de  $q(x)$  são  $g_1(x) = x - 1$  e  $g_2(x) = x^2 - 5x + 6$ .

O teorema seguinte é importante na factorização de polinómios.

**Teorema (de Bézout)..** *O resto da divisão de um polinómio  $p(x)$ , de grau maior ou igual a 1, pelo binómio  $x - a$  é igual a  $p(a)$ .*

### **Exemplo**

Dado o polinómio  $q(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$ , temos  $q(5) = 5^3 - 6 \times 5^2 + 11 \times 5 - 6 = 24$ , sendo 24 o resto da divisão de  $q(x)$  por  $x - 5$ .

O teorema seguinte é essencial para a factorização de um polinómio qualquer num produto de termos lineares  $(x - r)$ .

**Teorema Fundamental da Álgebra..** *Todo o polinómio  $p(x)$  de grau maior ou igual a 1 tem, pelo menos, uma raiz real ou complexa.*

Podemos fazer o seguinte raciocínio:

- O Teorema Fundamental da Álgebra diz-nos que dado um polinómio qualquer  $p(x)$  de grau  $\geq 1$ , existe uma raiz  $r$  de  $p(x)$ .
- Pelo Teorema de Bézout, se  $p(x)$  tem a raiz  $r$ , então podemos escrever  $p(x) = (x - r)q(x)$ .
- Repetindo este procedimento com o polinómio  $q(x)$ : se  $q(x)$  é um polinómio de grau zero (uma constante), então temos  $p(x)$  factorizado em factores de grau 1 e de grau 0; se  $\text{grau}(q) \geq 1$ , então  $q(x)$  tem uma raiz  $s$  e, usando o teorema de Bézout, podemos escrever  $q(x) = (x - s)t(x)$  e também  $p(x) = (x - r)(x - s)t(x)$ , com  $\text{grau}(p) = \text{grau}(t) + 2$ .

Este argumento valida o seguinte resultado.

**Corolário..** *Todo o polinómio  $p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$  de grau  $\geq 1$ , se pode factorizar num produto do tipo*

$$p(x) = a_n (x - r_1)(x - r_2) \cdots (x - r_n),$$

*sendo  $r_1, r_2, \dots, r_n$ , as  $n$  raízes do polinómio, podendo haver raízes repetidas.*

**Exercício.**

Verificar que o polinómio  $q(x) = 3(x-1)(x-2)(x-3)$  pode ser escrito na forma  $3x^3 - 18x^2 + 33x - 18$ , e que esta última expressão se anula para  $x = 1$ ,  $x = 2$  e  $x = 3$ .

Uma consequência imediata do corolário anterior é que todo o polinómio da forma  $ax^2 + bx + c$ , com as raízes  $r_1, r_2$ , se pode escrever na forma  $a(x - r_1)(x - r_2)$ .

**Exemplos**

1. O polinómio  $q(x) = x^2 - 2x + 1$  tem uma *raiz dupla*  $x = 1$ , como pode ser verificado usando a fórmula resolvente de Bhaskara:

$$x = \frac{-(-2) \pm \sqrt{(-2)^2 - 4}}{2} = \frac{2 \pm \sqrt{0}}{2} = 1.$$

Podemos escrever (verificar!)

$$q(x) = (x - 1)^2.$$

2. O polinómio  $q(x) = 2x^2 - 4x + 2$  tem igualmente a *raiz dupla*  $x = 1$  (verificar!). Como o coeficiente que multiplica  $x^2$  é 2, temos

$$q(x) = 2(x - 1)^2.$$

3. O polinómio  $q(x) = x^2 + x + 1$  não tem raízes reais, como se pode ver usando a fórmula resolvente de Bhaskara,

$$x = \frac{-1 \pm \sqrt{1 - 4}}{2} = \frac{-1 \pm \sqrt{-3}}{2} = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}.$$

$q(x)$  pode ser escrito (verificar!)

$$q(x) = \left(x - \frac{-1 + i\sqrt{3}}{2}\right) \left(x - \frac{-1 - i\sqrt{3}}{2}\right).$$

Vale também o seguinte resultado.

**Teorema..** *Se o número complexo  $z$  é raiz do polinómio de coeficientes reais*

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

*de grau  $\geq 1$ , então o seu conjugado  $\bar{z}$  é também raiz de  $p(x)$ . Dito de outra forma, as raízes complexas de*

*polinómios com coeficientes reais aparecem aos pares de números conjugados.*

**Prova.**

Se  $z$  é raiz de  $p(x)$ , então  $p(z) = 0$ , i.e.

$$a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0 = 0.$$

Conjugando ambos os membros desta igualdade, ela continua válida (porquê?) e temos

$$\overline{a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0} = \overline{0} \Leftrightarrow$$

$$\overline{a_n z^n} + \overline{a_{n-1} z^{n-1}} + \cdots + \overline{a_1 z} + \overline{a_0} = 0 \Leftrightarrow$$

$$a_n \overline{z^n} + a_{n-1} \overline{z^{n-1}} + \cdots + a_1 \overline{z} + a_0 = 0 \Leftrightarrow$$

$$a_n \overline{z}^n + a_{n-1} \overline{z}^{n-1} + \cdots + a_1 \overline{z} + a_0 = 0 \Leftrightarrow$$

$$p(\overline{z}) = 0$$

A última igualdade significa que  $\overline{z}$  é também<sup>5</sup> raiz de  $p(x)$ .

□

Uma consequência deste teorema e do corolário do Teorema Fundamental da Álgebra (pg. 14) é a seguinte caracterização da factorização de polinómios de coeficientes reais.

**Teorema..** *Todo o polinómio de coeficientes reais*

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$$

*de grau  $\geq 1$ , se pode factorizar num produto de termos lineares da forma  $(x - r)$ , sendo  $r$  uma raiz real, de termos quadráticos da forma  $(x^2 + bx + c)$ , com duas raízes complexas conjugadas, e do coeficiente  $a_n$ .*

De facto, por as raízes complexas surgirem aos pares, a decomposição em termos lineares contém um termo na forma  $(x - \overline{z})$  para cada termo  $(x - z)$ , sendo  $z$  uma raiz complexa. Tal permite reduzir a factorização à forma enunciada, uma vez que  $(x - z)(x - \overline{z})$  é um polinómio do segundo grau com coeficientes reais (verificar!).

---

<sup>5</sup>Notar que se  $z = |z|e^{i\Theta}$ , então  $\overline{z} = |z|e^{-i\Theta}$  (porquê?). Daqui decorre  $(\overline{z})^n = |z|^n e^{-in\Theta} = \overline{z^n}$ .



**Polinómios Idênticos**

Dois polinómios  $p(x)$ ,  $q(x)$  dizem-se *idênticos* se, e somente se, têm os mesmos coeficientes para as mesmas potências de  $x$ . O seguinte teorema fornece uma condição suficiente para que dois polinómios sejam idênticos.

**Teorema..** *Se os valores numéricos de dois polinómios  $p(x)$ ,  $q(x)$ , de grau  $n$ , coincidem para  $n + 1$  valores diferentes  $x_1, x_2, \dots, x_n, x_{n+1}$  da variável  $x$ , então estes dois polinómios são idênticos.*

---

***Exercício.***

---

Mostrar que se  $(ax + b)$  e  $(3x + 4)$  forem iguais para dois valores de  $x$  distintos, então  $a = 3$  e  $b = 4$ , i.e., os polinómios são idênticos.

Suponhamos que os polinómios são iguais, por exemplo, para  $x = 2$  ( $2a + b = 10$ ) e  $x = -1$  ( $-a + b = 1$ ). Resolvendo o sistema

$$\begin{cases} 2a + b = 10 \\ -a + b = 1 \end{cases}$$

obtém-se  $a = 3$  e  $b = 4$ , o que confirma que os polinómios são idênticos.